

Avsnitt 11: Tillämpning av "Hajime", "Matte", "Sonomama" och "Yoshi"

a. MD skall säga "Hajime" för att starta matchen samt för att fortsätta matchen efter "Matte".

b. MD skall ropa "Matte" för att stoppa matchen temporärt i följande fall:

- 1) Om en av spelarna eller båda har lämnat tavlingsytan.
- 2) Om en av spelarna eller båda gör en förbjuden handling i del 1.
- 3) Om en av spelarna eller båda skadas eller insjuknar.
- 4) Om en spelare inte själv kan klappa av under en strypling eller läsning.
- 5) När tiden för Osae-komi är över.
- 6) Om kontakt upphör i del 2 och del 3 och spelarna inte fortsätter i del 1 av sig själva.
- 7) När MD finner det nödvändigt (till exempel för att rätta till dräkten eller för att ge en bestraffning).
- 8) När en av SD finner det nödvändigt och därför klappar i händerna.
- 9) När matchen är över.

c. "Sonomama" skall användas om MD tillfälligt måste stoppa spelarna. I detta fall skall spelarna stå helt stilla och får inte röra sig. "Sonomama" meddelas:

- 1) För att ge en av spelarna eller båda en varning för passivitet i del 2 eller 3.
- 2) För att ge en av spelarna eller båda en bestraffning i del 2 eller 3.
- 3) Då MD finner det nödvändigt.

d. Efter "Sonomama" fortsätter spelarna i exakt samma position som de hade när kommandot ropades. För att sätta igång matchen igen skall MD ropa "Yoshi".

HANSOKO-MAKE = diskvalificering

FUSEN-GACHI = vinst genom uteblivande

KIKEN-GACHI = vinst genom tillbakadragande

Avsnitt 13: Bestraffningar

b. "Lätt förbjuden handling" ger bestraffningen "Shido" och motståndaren får 1 waza-ari. Följande handlingar räknas som lätt förbjudna handlingar:

- 1) Om en av spelarna är passiv eller båda är passiva eller gör mindre tekniska misstag.
- 2) "Mubobi", att bara rusa fram mot motståndaren utan att göra någon teknik eller om spelaren är farlig för sig själv.
- 3) Att med flit gå utanför varningszonen med båda fötterna.
- 4) Att avsiktligt knuffa motståndaren utanför varningszonen.
- 5) Att avsiktligt slå eller sparka efter att ha gått in i del 2.
- 6) Att utföra ytterligare en handling efter det att "Matte" eller "Sonomama" har ropats.
- 7) Att slå eller sparka mot benen.
- 8) Att slå eller sparka mot motståndaren när denne ligger ner.
- 9) Att göra läsningar mot fingrar eller tår.
- 10) Att göra korsbensläsning över njurarna med sträckta ben.
- 11) Att göra stryplingar med händer eller fingrar.
- 12) Om en spelare kommer oförberedd till mattan och försenar matchen.
- 13) Om en spelare avsiktligt försenar matchen (genom att rätta till sin Gi, ta av sig bället, ta av sig handskar etcetera).

c. En "Förbjuden handling" ger bestraffningen "Chui" och motståndaren får 2 waza-ari. Följande handlingar räknas som förbjudna handlingar:

- 1) Att göra tekniker som till exempel sparkar, slag, knuffar som träffar kroppen på motståndaren för hårt.
- 2) Att avsiktligt kasta motståndaren från varningsytan till utanför säkerhetsytan (eller utanför säkerhetsytan).
- 3) Att kasta motståndaren från matchytan utanför säkerhetsytan.
- 4) Att nonchalera MD:s tillsägelser.
- 5) Att göra onödiga utrop, kommentarer eller gester mot motståndaren, domarna, sekretariatet eller publiken.
- 6) Att göra en okontrollerad teknik, som till exempel rundsparkar eller slag, som, även om de missar motståndaren, inte kan stoppas och om motståndaren inte kan fortsätta direkt efter en kastteknik.
- 7) Att göra raka slag eller sparkar mot huvudet.

e. Följande handlingar räknas som "svårt förbjudna handlingar":

- 1) Att utföra en handling som kan skada motståndaren.
- 2) Att kasta eller försöka kasta motståndaren med läsning eller strypling.
- 3) Att göra läsningar mot nacken eller ryggraden.
- 4) Att göra vridande läs mot knä eller fot.